




Kedves versenyző, az alábbi feladatok megoldására 120 perc áll rendelkezésedre.

-  Készítsd egy mappát, amelynek a neve a versenyen használt **kódszámod** legyen!
-  A nyers állományokat a **Kozma_Laszlo_56** mappában találod.
-  Az általad készített feladatokat **kódszám** néven mentsd el a **kódszám** nevű mappába a megfelelő kiterjesztésekkel!

1. Internet

Keresd meg a válaszokat az Interneten a következő kérdésekre!

Válaszaidat egy szöveges állományba írd le! Az állomány neve a **kódszámod** legyen **txt** kiterjesztéssel, melyet a **kódszám** mappába ments!

A válaszok mellett szerepeltessd annak az oldanak a címét is, ahol megtaláltad őket!

1. Mikor kelt vándorútra Jelky András?
2. Mikor mutatták be Mária Teréziának?
3. Kik készítették a Baján álló Jelky András szobrát?
4. Ki a szerzője a Jelky András kalandjai című ifjúsági regénynek?
5. Keresd meg és mentsd le a Móra Könyvkiadó által kiadott Jelky András kalandjai című könyv borítóját ábrázoló képet a **kódszám** nevű mappádba!

10 pont

2. Prezentáció

Készíts egy diából álló prezentációt a következő utasítások alapján! Mentsd el **kodszam** néven a **kodszam** mappába!

1. A dia üres elrendezésű legyen!
2. Készíts egy 10 cm magas és 20 cm széles téglalapot, melynek kitöltő színe legyen fekete!
3. Írd bele a „Hol született Jelky András?” kérdést 28 pontos Arial Black betűtípussal, a szöveg színe sárga legyen!
4. Készítsd el a BAJÁN feliratot úgy, hogy mindegyik betűt külön téglalapba írd!
5. A téglalapok egyformák, méretük 4 cm magas és 2,5 cm széles mindegyik, és sárga színnel legyenek kitöltve!
6. A betűk 100 pontos, Calibri, félkövér betűtípusúak és fekete színűek legyenek!
7. A következő betűkre: B, J és N alkalmazz beúszás letről animációt, amely kattintásra működjön és egyszerre jelenjenek meg a betűk!

20 pont



3. Szövegszerkesztés

- Nyisd meg a **nyersword56.doc** nyers szöveget!
- Formázd meg a szöveget a mintának megfelelően!
- Ne feledd a folyamatos mentést!
- A fájl neve a **kódszám** legyen, melyet a **kódszám** mappába ments!

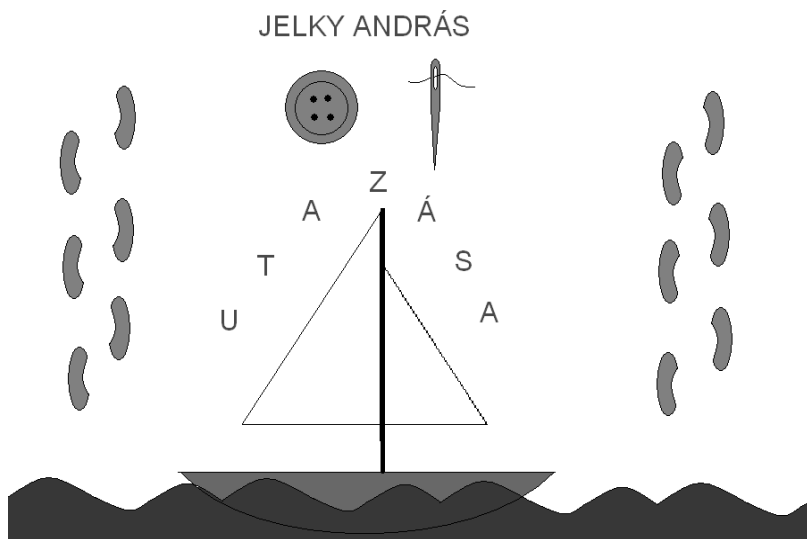
Munkád során vedd figyelembe a következő utasításokat:

1. Az alapértelmezett betűméret 11 pt, a betűtípusa Times New Roman. Az ettől eltérő betűtípust és betűméretet a mintáról kell leolvasnod.
2. Állíts be fekvő laptájolást! Az oldal A4-es legyen, alul és felül 1 cm-es, bal és jobb oldalon 2,5 cm-es margókkal!
3. Kapcsold be az automatikus elválasztást a teljes dokumentumra!
4. Készíts három hasábot, amelyet választóvonallal választasz el!
5. Tagold a szöveget bekezdésekre!
6. A bekezdések után 3pt-os térközöket alkalmazz!
7. Jelky András szobrának képét -a *jelky_andras.jpg* állományt- illeszd be a mintának megfelelő helyre, majd a mintának megfelelően formázd, keretezd piros, szaggatott, 3 pt-os vonallal, és írd alá Jelky András nevét!
8. A dokumentumba helyezz el egy lekerekített sarkú alakzatot! Keretezd az alakzatot 6 pt vastagságú, fekete színű szegélyvonallal! Az alakzat kitöltő színének RGB kódja (221, 221, 221) legyen!
9. Illeszd be a minta alapján a megfelelő szöveget az alakzatba, és formázd meg a mintának megfelelően!
10. Helyezd el, a mintának megfelelően a szöveg forrásának megjelölését! Tegyél rá hivatkozást!
11. A dokumentum végére készítsd el a mintának megfelelő díszítősort!
12. Minden más esetben a mintának megfelelően dolgozz!

40 pont

4. Grafika

Jelky András a nagy utazó és kalandor szabólegény Budáról indult és Budára érkezett vissza. Közben bejárta a fél világot. Szerencséje és szabó tudománya átsegítette őt a nehéz időszakokon. Rá emlékezünk e rajz elkészítésével.



A munkád elkezdése előtt olvasd el a feladatot és nézd meg a tájékoztató rajzot, így munkád során nem lehet méretezési problémád.

Az alakzatok és a vonalak rajzolásához ajánljuk a fekete színű, középvastag vonal használatát.

A feladat megoldása során ne felejtj folyamatosan menteni.

A fájl neve a **kódszámod**, kiterjesztése **bmp** vagy **png** legyen, melyet a **kódszám** mappába ments!

- A rajzlapod mérete 900 képpont széles és 600 képpont magas legyen!
- A szöveget Arial betűtípussal és 22 pontos betűmérettel készítsd el!
- A **lábnyom** az ellipszis, a görbe vonal és a radír használatával készüljön!
 - A párját vízszintes tükrözéssel kapjuk.
 - Természetesen a többi lábnyom ezek másolásával történjen!
- A **gomb** hat körből áll, ebből négy egyforma a gomblyuk, amely fekete színnel legyen kitöltve!
- A **tű** a lekerekített téglalap, egyenes vonalak és a radír használatával készüljön!
- A **vitorlás**hoz egyenes és görbe vonalat használj!
 - A kisebb vitorla, a nagyobb mindkét irányú 75%-os kicsinyítésével és tükrözéssel készüljön!
 - A vitorlarúdhoz a legvastagabb vonalméretet használd!
 - A hullám két görbe vonallal és ezek másolásával készüljön!
- **Színezés**
 - A betűk színe és a vitorlás teste vörös 128 zöld 64 kék 0
 - A gomb, a tű színe és a lábnyomok vörös 128 zöld 128 kék 128
 - A víz vörös 0 zöld 64 kék 128

30 pont